|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1 주차 | **기간** | 7.12~ 7.17 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 운영체제 복습 및 게임 서버 공부 | | | | |

<상세 수행내용>

이번 주차에서는 여러 서버 모델에 대해 이론적 공부 및 간단히 코드로 구현해 보았습니다.

서버 공부에 앞서 운영체제 관련 복습을 선수행 했습니다. 멀티스레드 환경에서 여러 스레드가 공유자원에 접근했을 때 atomic을 사용한 방법, 멀티스레드 상황에서 스핀락을 구현 해 상호배제 하는 방법에서 compare\_exchange\_strong을 통해 임계영역에 접근하는 방법

텍스트, 스크린샷, 폰트, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제 점 정리** |  | | |
| **해결방안** | X | | |
| **다음주차** | 4 | **다음기간** | 7.18 ~ 7.23 |
| **다음주 할일** | 싱글 게임 완성 및 클라이언트 서버 연동, | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |

<참고자료> 네트워크 게임프로그래밍 수업 교재 참고